

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			0		0	
	1	0				
	0	2				1
		2	1			
	2	1				1
1	0				2	

BULMACA 2 - 7x7

0					1	
			1	1		
	1			2		2
			1		1	
2						
	2	0	0		1	
2					0	

BULMACA 3 - 7x7

	1			0		1
	0					
						1
				2		
1		2	2		2	
					1	
0	1			0	0	

BULMACA 4 - 7x7

2		1				
						1
1	0		0	0		
						1
		1	0	1		
	0	1				
	1		2			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★		0		0	
	1	0				★
	0	2	★			1
		★				
	★	2	1		★	
★	2	1	★			1
1	0			★	2	★

7x7 Çözüm 2

0				★	1	
	★		1	1		★
	1		★	2	★	2
★			1		1	
2				★		
★	2	0	0		1	★
2	★				0	

7x7 Çözüm 3

★	1			0		1
	0					★
			★			1
		★		2	★	
1	★	2	2	★	2	
			★		1	★
0	1	★		0	0	

7x7 Çözüm 4

2	★	1		★		
★						1
1	0		0	0		★
		★				1
★		1	0	1	★	
	0	1				★
	1	★	2	★		