

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		0	0	0	2	
	0					2
1		0				
					0	
					0	
0	3			0		
		3		1	0	1

BULMACA 2 - 7x7

			2		2	
1			1	1		
				2		2
		0	1			
		0	1	0		
	0			1		
	2					0

BULMACA 3 - 7x7

0	1			1	0	0
2						
	2	0	0			
0				1	0	
0						1
		1	2		2	

BULMACA 4 - 7x7

1					0	
0					2	
			1			
	1					1
					3	
	1		1			2
1				1	1	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		0	0	0	2	★
	0				★	2
1		0		★		
★					0	
	★				0	
0	3	★		0		★
	★	3	★	1	0	1

7x7 Çözüm 2

		★	2	★	2	★
1	★		1	1		
			★	2	★	2
		0	1			★
		0	1	0		
	0		★	1		
★	2	★				0

7x7 Çözüm 3

0	1		★	1	0	0
2	★					
★	2	0	0			★
				★		
0		★		1	0	
0			★			1
	★	1	2	★	2	★

7x7 Çözüm 4

1	★				0	
0			★		2	★
			1		★	
	1	★				1
				★	3	★
★	1		1		★	2
1			★	1	1	0