

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1			2			
		1				1
2						0
	2				0	1
		1		1		
	0				1	
0						0

BULMACA 2 - 7x7

			0		0	0
1	0					
	1			3	0	0
		1				0
				2		2
1					3	

BULMACA 3 - 7x7

				1	1	
0	0		2			
	0				1	
		0	1			1
		0			1	
		3		1		
	3					

BULMACA 4 - 7x7

0				2		
	0		1		2	
			0			
			0			
		0				
	1	2		2	2	
			3		1	1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1		★	2	★		
★		1			★	1
2	★					0
	2	★			0	1
★		1		1		★
	0			★	1	
0			★			0

7x7 Çözüm 2

★			0		0	0
1	0			★		
	1		★	3	0	0
	★	1		★		0
★				2	★	2
1		★			3	★
					★	

7x7 Çözüm 3

		★		1	1	★
0	0		2	★		
	0		★		1	
		0	1		★	1
		0			1	
	★	3	★	1		★
★	3	★				

7x7 Çözüm 4

0		★		2	★	
	0		1	★	2	
			0			
	★		0			
		0			★	
★	1	2	★	2	2	★
		★	3	★	1	1