

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1			0			
	2				0	1
		2				
1	0		1		0	1
					2	
	2		2			
	0			2		

BULMACA 2 - 7x7

1		3				
0	2			0		
	1		0			
		0	1		1	
2			0		0	
	2		1		0	

BULMACA 3 - 7x7

1				2		1
		0		0	1	
					0	
	1	0	1			
				3		2
	1				2	
1				1		

BULMACA 4 - 7x7

1			0	0		1
0				0		
		0				0
2		0	1			0
	1		0	2		
	1			0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★		0			★
	2	★			0	1
★		2	★			
1	0		1		0	1
				★	2	★
★	2	★	2			
	0		★	2	★	

7x7 Çözüm 2

1	★	3	★			
0	2	★		0		★
	1		0		★	
	★					
★		0	1	★	1	
2			0		0	
★	2	★	1		0	

7x7 Çözüm 3

1			★	2	★	
★		0		0	1	
	★				0	
	1	0	1			★
			★	3	★	2
	1			★	2	
1	★			1		★

7x7 Çözüm 4

1	★		0	0		1
0		★		0		★
			★			
★		0				0
2		0	1	★		0
★	1		0	2	★	
	1	★		0		★