

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0	2		2			
		2		1		
0	1			1		
						0
1			2	0		0
	0	0			2	

BULMACA 2 - 7x7

1				0		
				0		
1						
	1	1			3	
		2		1		
	3				1	1
1	0	1	0	0		

BULMACA 3 - 7x7

1	1					
			0	1	0	0
		0	2			
0						1
2				1		
	3					2
			0			

BULMACA 4 - 7x7

0					2	
2				1	0	1
	3	1			1	
			1	1		
0				1		
					1	
0		0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0	2	★	2	★		
	★	2		1		★
0	1			1	★	
			★			0
1		★	2	0		0
★						
	0	0		★	2	★

7x7 Çözüm 2

1		★		0		
★				0		
1					★	
	1	1	★		3	★
	★	2		1	★	
★	3	★			1	1
1	0	1	0	0		★

7x7 Çözüm 3

1	1	★				
★			0	1	0	0
		0	2	★		
0			★			1
2	★			1		★
★	3			★		2
	★		0			★

7x7 Çözüm 4

0				★	2	★
2	★			1	0	1
★	3	1	★		1	
	★		1	1	★	
0		★		1		
				★	1	
0		0				★