

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				0	1	
1						
0		1		1	1	
			1	0	2	
			1	2		
		2				
			1	1	0	0

BULMACA 2 - 7x7

		2			1	0
				2		
			1			
	2		1	1	0	
2	0	1			1	
	2					1
2						

BULMACA 3 - 7x7

			1			
	0	1			1	0
	0	1				
			2			1
2		1	0			
		1				
	2		1			

BULMACA 4 - 7x7

0	0	2				
			2	0		0
1			1	1		
0					2	
			2		2	
		1		1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★				0	1	
1					★	
0		1	★	1	1	
	★		1	0	2	★
		★	1	2	★	
★		2		★		
		★	1	1	0	0

7x7 Çözüm 2

		2	★		1	0
		★		2	★	
	★		1	★		
★	2		1	1	0	
2	0	1	★		1	★
★	2			★		1
2	★					

7x7 Çözüm 3

		★	1		★	
	0	1			1	0
	0	1	★			
★			2	★		1
2	★	1	0			★
		1			★	
★	2	★	1			

7x7 Çözüm 4

0	0	2	★			
		★	2	0		0
1	★		1	1	★	
0			★		2	★
			2	★	2	
					★	
★		1	★	1		