

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	3			1		
				0		0
0	2	0	0	0		
2				0		
	2					
2	0	0				
	1				0	

BULMACA 2 - 7x7

				0	1	0
1		0				2
2				1	2	
	2				1	
		1				1
			1			
	2					

BULMACA 3 - 7x7

1	0		0			
	2					2
0	0					2
	0	0		1		
		1		3		2
	0	0				

BULMACA 4 - 7x7

0						1
0	1					
1				1	1	
0						1
		2		2		1
					1	1
			1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	3	★		1	★	
	★			0		0
0	2	0	0	0		
2	★			0		
★	2					★
2	0	0		★		
★	1		★		0	

7x7 Çözüm 2

★				0	1	0
1		0			★	2
2	★			1	2	★
★	2			★	1	
		1	★			1
	★		1			★
	2	★				

7x7 Çözüm 3

1	0		0			★
★	2	★				2
						★
0	0			★		2
	0	0		1		★
★		1	★	3	★	2
	0	0		★		

7x7 Çözüm 4

0					★	1
0	1			★		
1	★			1	1	★
0		★				1
		2	★	2	★	1
★					1	1
		★	1			★