

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		1				0
	1			2		
			1	0	1	
		3				
	2		3			
	0					
0	0		2			0

BULMACA 2 - 7x7

		1				0
	1					1
0					2	
0	0		1	1		3
0						
						2
		1	1			

BULMACA 3 - 7x7

					0	
	4				0	
					0	
1		0	1		3	
				2		
		0	0			1
0		0			2	

BULMACA 4 - 7x7

				1		
1		0				
0		1		4		
		0	2			
	3		2			
1	0			1	0	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		1		★		0
	1	★		2	★	
			1	0	1	
	★	3	★			
	2	★	3			★
	0		★			
0	0		2	★		0

7x7 Çözüm 2

★		1		★		0
	1	★				1
0			★		2	★
0	0		1	1	★	3
0						★
			★			2
	★	1	1			★

7x7 Çözüm 3

	★				0	
★	4	★			0	
	★				0	
1		0	1	★	3	★
★				2	★	
		0	0			1
0		0		★	2	★

7x7 Çözüm 4

★				1		★
1		0		★		
0		1	★	4	★	
		0	2	★		
	★					
★	3	★	2			
1	0		★	1	0	0