

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			1		2	0
1	1		1	3		1
0	1					
1			0		1	
0	2		1			
		3			2	

BULMACA 2 - 7x7

0	1		1	1		
0			1			0
		2			0	
		1			1	
2			1		1	
			0			
	0					1

BULMACA 3 - 7x7

1	0				0	1
		0	1		2	
2		0				
			2			
						0
					1	0
1				1		

BULMACA 4 - 7x7

			1	1		
			2		1	1
1						0
0				1		2
			0			
1		0	0			
			1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★			1	★	2	0
1	1	★	1	3	★	1
0	1			★		
1	★		0		1	
0	2		1		★	
	★	3	★		2	★
		★				

7x7 Çözüm 2

0	1	★	1	1	★	
0			1			0
	★	2	★		0	
★		1		★	1	
2		★	1		1	★
★			0			
	0				★	1

7x7 Çözüm 3

1	0		★		0	1
★		0	1		2	★
2		0			★	
★			2	★		
			★			0
		★			1	0
1	★			1	★	

7x7 Çözüm 4

		★	1	1		★
★			2	★	1	1
1			★			0
0				1	★	2
	★		0			★
1		0	0			
★			1	★		