

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1	0		0		
1	0			1		
0					1	
		2				
		0		1		1
		1				
0		0			2	

BULMACA 2 - 7x7

0			1	0		
0			0			
1		2				3
0			2			
		2			0	1
	2	0				

BULMACA 3 - 7x7

				2		
				0		0
0	2		2		0	
0	1				1	
1		2			1	2
0				2		
0						

BULMACA 4 - 7x7

			1			
			1	3		
				1	1	
0			0	1	0	
		0			2	0
	1	0				1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1	0		0		★
1	0			1	★	
0		★			1	
		2	★			
★		0		1	★	1
	★	1				
0		0		★	2	★

7x7 Çözüm 2

0		★	1	0		
0			0			★
1	★	2			★	3
0		★	2			★
		2	★		0	1
★	2	0		★		
	★					

7x7 Çözüm 3

			★	2	★	
	★			0		0
0	2	★	2		0	
0	1		★		1	★
1	★	2		★	1	2
0		★		2		★
0				★		

7x7 Çözüm 4

★			1	★		
		★	1	3	★	
				★		
	★			1	1	★
0			0	1	0	
		0		★	2	0
★	1	0			★	1