

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

2			1			
	4		1	2		
3				0		
						2
1						
0	1		0	0		1
						0

BULMACA 2 - 7x7

				1		
1				2	1	1
	0				3	
		0				
						0
0	2	0				
1		1	0			

BULMACA 3 - 7x7

	1		1			0
	1					
		0				
		1			3	
0					1	
1	0	0				2
		0		0		

BULMACA 4 - 7x7

2			0			1
			2			0
	0	2			0	
			2		0	
				0	0	
					2	
		0				2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

2	★		1	★		
★	4	★	1	2	★	
3	★			0		★
★						2
1						★
0	1		0	0		1
	★					0

7x7 Çözüm 2

★				1	★	
1			★	2	1	1
	0			★	3	★
★		0			★	
	★					0
0	2	0				
1	★	1	0			★

7x7 Çözüm 3

	1	★	1			0
★	1					
		0			★	
	★	1		★	3	★
0			★		1	
1	0	0			★	2
★		0		0		★

7x7 Çözüm 4

2	★		0		★	1
★			2	★		0
	0	2	★		0	
		★	2		0	
	★			0	0	
			★		2	★
		0			★	2