

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1	0			2		
1	0	0				
				3		
	0	0	2		3	
	0	2				
	1			1		

BULMACA 2 - 7x7

		1		2		
1		1	1	0		0
0			1	0		
		2	0			1
		1			2	

BULMACA 3 - 7x7

					1	
			2	1		
1	1				2	
	2			1		
			1			
0	2					0
0	0		0			

BULMACA 4 - 7x7

	1			2		
2	0	0				
				1		0
1			1	0		
0			1	0		
		2				
						1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★						
1	0		★	2		
1	0	0		★		
★				3	★	
	0	0	2	★	3	★
	0	2	★			
	1	★		1	★	

7x7 Çözüm 2

★		1	★	2	★	
1		1	1	0		0
0		★	1	0		
						★
	★	2	0			1
		★				
★		1		★	2	★

7x7 Çözüm 3

			★		1	
	★		2	1	★	
1	1		★		2	★
★	2			1		
	★		1	★		
0	2	★				0
0	0		0		★	

7x7 Çözüm 4

★	1		★	2		★
2	0	0		★		
★				1		0
1		★	1	0		
0			1	0		★
	★	2	★			
					★	1