

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0				0	2	
		3	0			2
				0	1	
	0				1	
	1			0	1	1
	1		0			1

BULMACA 2 - 7x7

	0				1	
	0	1			2	
				2		
			0	0		0
		1	0		1	
1			2			1

BULMACA 3 - 7x7

0				0	1	
		0	1		3	
				2		
0	1		0			
0					1	1
		2				1

BULMACA 4 - 7x7

	0	0		0		
	2					
2			1		0	1
0					2	
			2	1	0	
1						
				1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		★		0	2	★
	★	3	0		★	2
		★		0	1	
	0		★		1	★
★	1			0	1	1
	1		0		★	1
	★					

7x7 Çözüm 2

	0		★		1	★
	0	1		★	2	
		★		2	★	
			0	0		0
	★					
★		1	0		1	★
1		★	2	★		1

7x7 Çözüm 3

0		★		0	1	
					★	
★		0	1	★	3	
	★			2	★	
0	1		0			★
0		★			1	1
	★	2			★	1

7x7 Çözüm 4

	0	0		0		★
★	2		★			
2	★		1		0	1
0				★	2	★
		★	2	1	0	
1			★			
★				1	★	