

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				0	0	1
1	0			0		
		2		2		
	1	1	1			0
			0			
	2			0		

BULMACA 2 - 7x7

				2		
0						
0						1
0		1	2			
		2			2	
1		1		1		2
	2			0		0

BULMACA 3 - 7x7

					1	
		1			0	1
2						
	1	1	1			
						2
1		1				
0	1	1			0	1

BULMACA 4 - 7x7

			2			
		1		2		0
			1			
					1	
0		1	1	0	2	
1		3		2		
				0	1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★		0	0	1
1	0			0		★
★		2	★	2	★	
		★				
	1	1	1	★		0
	★		0			
	2	★		0		★

7x7 Çözüm 2

			★	2	★	
0						★
0		★				1
0		1	2	★		
	★	2	★		2	★
1		1		1	★	2
★	2	★		0		0

7x7 Çözüm 3

			★		1	★
★		1			0	1
2		★				
★	1	1	1	★		
					★	2
1	★	1				★
0	1	1	★		0	1

7x7 Çözüm 4

★			2	★		
		1	★	2		0
			1		★	
		★			1	
0		1	1	0	2	★
1	★	3	★	2	★	
		★		0	1	