

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0						
		2	1			0
	2		1	1	1	
			0			
1			0			
0		0	1			2
		1				

BULMACA 2 - 7x7

		2				
			1			
1					2	
		0	0			2
	0					
0		1		1		
1			1	0	0	0

BULMACA 3 - 7x7

		1				
2			2			0
					0	
			1			
0				2	0	1
			3		2	0
0			0			

BULMACA 4 - 7x7

	3					
		2				1
		1		2		
0						
0	0	0	1	1		
					1	1
		0	1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0					★	
	★	2	1	★		0
	2	★	1	1	1	
★			0		★	
1			0			★
0		0	1	★		2
	★	1				★

7x7 Çözüm 2

	★	2			★	
		★	1			★
1				★	2	
★		0	0		★	2
	0					★
0		1	★	1		
1	★		1	0	0	0

7x7 Çözüm 3

★		1	★			
2			2	★		0
★					0	
	★		1			★
0			★	2	0	1
		★	3	★	2	0
0			0		★	

7x7 Çözüm 4

★	3	★				
	★	2			★	1
		1	★	2		
0				★		
0	0	0	1	1		★
			★		1	1
★		0	1		★	