

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

2						
			0	0		
1			2			
0						1
	0				2	
		0		1	0	
				0	0	0

BULMACA 2 - 7x7

1			1			
					0	2
	0			0		
	1		1	0	0	2
1					1	
			4			1

BULMACA 3 - 7x7

	0	0			3	
				2		2
1					2	0
1		2		2		
			1		1	
			1			
0		0	0			

BULMACA 4 - 7x7

	1	1				0
2	1			1	1	
	1		0	2		
	1		1		2	
1					1	
						1
		0				1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

2	★					
★			0	0		★
1		★	2		★	
0			★			1
	0			★	2	★
★		0		1	0	
	★			0	0	0

7x7 Çözüm 2

1	★		1			★
			★		0	2
	0			0		★
★	1		1	0	0	2
1			★		1	★
		★	4	★		1
			★			

7x7 Çözüm 3

	0	0		★	3	★
★				2	★	2
1		★			2	0
1		2	★	2	★	
★			1		1	
	★		1	★		
0		0	0			★

7x7 Çözüm 4

★	1	1		★		0
2	1	★		1	1	
★	1		0	2	★	
	1		1	★	2	
1	★				1	★
			★			1
★		0			★	1