

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			0		0	
	3					
			1			
0	2			2		
1		2				
			2		1	
0	0	1	0			

BULMACA 2 - 7x7

1		3				
			2		0	1
0	1	1			3	
2		1	0	2		3
		0				
			1			
				1		0

BULMACA 3 - 7x7

				2	1	
	0				1	2
	2			2		
	0					
1	0	0				1
		1	0	0		
1					1	

BULMACA 4 - 7x7

0	0					2
1						
		1				1
3		1				0
	2	1			1	
	1		1	2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★		0		0	
★	3			★		
	★		1			
0	2		★	2	★	
1	★	2				
		★	2	★	1	
0	0	1	0			★

7x7 Çözüm 2

1	★	3	★			
		★	2		0	1
0	1	1		★	3	★
2	★	1	0	2	★	3
★		0				★
			1	★		
		★		1		0

7x7 Çözüm 3

			★	2	1	★
	0			★	1	2
★	2	★		2		★
	0			★		
1	0	0			★	1
★		1	0	0		
1		★			1	★

7x7 Çözüm 4

0	0				★	2
1						★
★		1	★			1
3	★	1				0
★	2	1		★	1	
	1	★	1	2		★
				★		