

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		1	1			
	3	0				1
			0	0	2	
			1	1		
0			1		3	
0			0			

BULMACA 2 - 7x7

		0	1		1	0
2		1			0	0
		1			0	
		0			2	
	0			2		
	2		3			
		3				

BULMACA 3 - 7x7

		1	0	1		1
0	2	0	0			
					1	
			2			
	1				1	0
	0					
			1		2	

BULMACA 4 - 7x7

	2		1	1		
		1	1		2	1
			1			
0	2	1			1	0
					1	0
		0				
	1					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★	1	1	★		
★	3	0			★	1
	★		0	0	2	
					★	
		★	1	1		
0			1	★	3	★
0			0		★	

7x7 Çözüm 2

★		0	1	★	1	0
2	★	1			0	0
		1	★		0	
★		0			2	★
	0			2	★	
	2	★	3	★		
	★	3	★			

7x7 Çözüm 3

	★	1	0	1	★	1
0	2	0	0			
	★				1	★
			2	★		
★	1		★		1	0
	0				★	
		★	1		2	★

7x7 Çözüm 4

★	2	★	1	1		★
		1	1	★	2	1
	★		1		★	
0	2	1	★		1	0
	★				1	0
		0			★	
★	1					★