

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0		1				
						1
				0	1	
1		2	0	1		
					1	1
	1					
1				0	1	

BULMACA 2 - 7x7

			3		1	
1	0			2		
	2	0	1			1
2			0		1	
		0				
			0		1	

BULMACA 3 - 7x7

				0		
	0		0			2
		1				
			1		1	
	3	0	1		2	1
		1	0	2		

BULMACA 4 - 7x7

0	2	0				
			0	2		1
			2			0
	0	2			1	0
			1			
	0				3	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		1	★			
					★	1
		★		0	1	
1	★	2	0	1		★
				★	1	1
★	1		★			
1		★		0	1	★

7x7 Çözüm 2

						★
		★	3	★	1	
1	0		★	2		
★	2	0	1		★	1
2	★		0		1	
		0		★		
★			0		1	★

7x7 Çözüm 3

		★		0		★
	0		0		★	2
		1	★			
	★		1		1	★
★	3	0	1	★	2	1
	★	1	0	2	★	

7x7 Çözüm 4

	★					
0	2	0		★		
	★		0	2	★	1
		★	2			0
	0	2	★		1	0
★			1		★	
	0			★	3	★