

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				1		
1			2	1		
	2					
			0			1
		1	1		1	0
1				1	1	0
		1	0			

BULMACA 2 - 7x7

1	0	1			1	
	2			1		
0	1	1		1	1	
				0		
			1	0		
	0			2		2

BULMACA 3 - 7x7

0	1					
1			0	1	1	0
			2			
	1		0	3		
	0	0			3	
	0		0			
				1		

BULMACA 4 - 7x7

0	0		0			
0	1					
			1	2		
0	1			1		
1					1	
			2			
		2			0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

			★	1		
1		★	2	1	★	
★	2					★
	★		0			1
		1	1	★	1	0
1		★		1	1	0
★		1	0		★	

7x7 Çözüm 2

1	0	1		★	1	
★	2	★		1		
					★	
0	1	1	★	1	1	
	★			0		
★			1	0		★
	0		★	2	★	2

7x7 Çözüm 3

0	1				★	
1	★		0	1	1	0
		★	2	★		
★	1		0	3	★	
	0	0		★	3	★
	0		0			
		★		1	★	

7x7 Çözüm 4

0	0		0			
0	1			★		
	★		1	2	★	
0	1		★	1		
1		★			1	★
★			2	★		
	★	2	★		0	