

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0			1		
	2					0
1	1				1	
		1		1		
0	2			1	0	
					0	1
0			1			

BULMACA 2 - 7x7

			2			
	0	1				0
				2		
	1			0		0
	0				0	
0			3		3	
0				3		

BULMACA 3 - 7x7

0		0			2	
2		1	1			
	2				2	
			2	0		2
	1	1	0			
1			0			
0					2	

BULMACA 4 - 7x7

1				1		
0		2		1		
1					1	
	1	1	1			1
	3		1			0
		2	0			1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0			1	★	
★	2	★				0
1	1			★	1	
	★	1		1		★
0	2		★	1	0	
	★				0	1
0		★	1			★

7x7 Çözüm 2

		★	2	★		
	0	1				0
			★	2	★	
★	1			0		0
	0				0	
0		★	3	★	3	★
0			★	3	★	

7x7 Çözüm 3

0		0		★	2	
2	★	1	1		★	
★	2		★		2	★
		★	2	0		2
	1	1	0			★
1	★		0		★	
0				★	2	

7x7 Çözüm 4

★						
1		★		1	★	
0		2	★	1		
1	★				1	★
	1	1	1	★		1
★	3	★	1			0
	★	2	0		★	1