

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0	1			2		
					3	
	2		0	2		
2		1				
	1					1
		0	0		1	
2		1				

BULMACA 2 - 7x7

	1	0	1			
2		0		1		0
		1		1		
		1				
					3	
1						
		0	0		2	

BULMACA 3 - 7x7

			0			
		0	0			
						2
1			1		1	0
		1				0
3		2			1	0
				1		

BULMACA 4 - 7x7

1	0	0			0	
	2	0				
				1	1	
	1	2			1	
2		1	1			
		0	1			0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0	1	★		2	★	
				★	3	★
★	2		0	2		
2	★	1		★		
	1				★	1
★		0	0		1	
2	★	1				★

7x7 Çözüm 2

★	1	0	1	★		
2		0		1		0
★		1	★	1		
	★	1			★	
				★	3	
1					★	
★		0	0		2	★

7x7 Çözüm 3

★			0			
		0	0			★
					★	2
1		★	1		1	0
★		1		★		0
3	★	2	★		1	0
★				1	★	

7x7 Çözüm 4

1	0	0			0	
★	2	0		★		
	★			1	1	★
		★				
	1	2	★		1	
2	★	1	1		★	
★		0	1	★		0