

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			1		0	1
			2		2	
	1					
		2	1	0		
			1	1		2
			0	1		
					1	

BULMACA 2 - 7x7

			0	0		
					1	
0			1	1		1
		2			1	1
				0	2	
		0	0			
0						

BULMACA 3 - 7x7

	3			0	0	0
2		3			0	
			1			
			0		0	
1			3			
				4		1
					2	0

BULMACA 4 - 7x7

			1			
1		0	0	1	1	
	1		0			
	0					1
	1				1	0
			2			
					1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★	1		0	1
★			2	★	2	★
	1		★			
	★	2	1	0		
		★	1	1	★	2
			0	1		★
				★	1	

7x7 Çözüm 2

★			0	0		★
		★			1	
0			1	1	★	1
	★	2	★		1	1
★				0	2	★
		0	0		★	
0				★		

7x7 Çözüm 3

★	3	★		0	0	0
2	★	3	★		0	
			1			★
★			0		0	
1		★	3	★		
			★	4	★	1
				★	2	0

7x7 Çözüm 4

	★		1	★		
1		0	0	1	1	★
★	1		0			
	0				★	1
	1		★		1	0
	★		2	★		
		★			1	★