

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		0				
2			0	0		1
0			0	1		
	0		0		2	
		2				
	2	1				0

BULMACA 2 - 7x7

		0				
2						
	1			1	1	
				0	0	
2					0	
	2		2		1	0
	0					0

BULMACA 3 - 7x7

0				1		
		3				0
0						0
	1			1		
			0	0		
					0	1
2		2				0

BULMACA 4 - 7x7

	1				1	0
1				2		
	0					
		0		1		3
			0		2	
0			1			
0	1			1	0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		0				★
2	★		0	0		1
0			0	1	★	
	0		0		2	★
		★				
	★	2		★		
★	2	1	★			0

7x7 Çözüm 2

★		0				★
2					★	
★	1		★	1	1	
		★		0	0	
2	★				0	
★	2		2	★	1	0
	0		★			0

7x7 Çözüm 3

0		★		1	★	
	★	3	★			0
0				★		0
	1	★		1		
			0	0		★
★					0	1
2	★	2	★			0

7x7 Çözüm 4

★	1			★	1	0
1			★	2		
	0					★
★		0		1	★	3
	★		0		2	★
0			1	★		
0	1	★		1	0	