

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	3			0		0
2						
		0		1		
	2			1		0
			2	0	0	0
					0	
					2	

BULMACA 2 - 7x7

1						
		0	0		0	1
1		0			2	0
				0	3	
			1	1		2
	2					

BULMACA 3 - 7x7

	1				1	0
		1				
1		1	1			
0	1					1
	0	1				
	2		1		0	

BULMACA 4 - 7x7

		1			1	1
	2		1			
1		2			0	
					0	
	2			0		0
	1					1
1			1		2	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	3	★		0		0
2	★					
		0		1	★	
★	2		★	1		0
	★		2	0	0	0
			★		0	
				★	2	★

7x7 Çözüm 2

1						★
★		0	0		0	1
1		0		★	2	0
					★	
		★		0	3	★
	★		1	1	★	2
★	2		★			

7x7 Çözüm 3

★	1			★	1	0
		★				
		1				★
1	★	1	1		★	
0	1		★			1
	0	1				★
★	2	★	1		0	

7x7 Çözüm 4

★		1		★	1	1
	2	★	1			★
1	★	2			0	
			★		0	
★	2	★		0		0
	1				★	1
1	★		1	★	2	0