

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1		1		2		
		0	2			0
1		1				
					0	
	1				3	
		0	0			
			0		1	

BULMACA 2 - 7x7

			1			0
		0			0	0
1		1				0
	0	1	1		1	
	2			1		
	1				2	
			2			1

BULMACA 3 - 7x7

0		1				
			2		4	
						2
1		2		1		
1	1	0	1	1	0	
		0	1		3	
	0					

BULMACA 4 - 7x7

			0	0		
		0	0			
	1			2		2
1		2				
1	2				1	1
	1	1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1		1	★	2	★	
★		0	2			0
1		1	★			
	★				0	
	1			★	3	★
★		0	0		★	
	★		0		1	

7x7 Çözüm 2

	★		1	★		0
★		0			0	0
1		1	★			0
	0	1	1		1	
★	2	★		1	★	
	1		★		2	★
	★		2	★		1

7x7 Çözüm 3

0		1			★	
		★	2	★	4	★
					★	2
1	★	2	★	1		
1	1	0	1	1	0	
★		0	1	★	3	★
	0				★	

7x7 Çözüm 4

	★		0	0		
		0	0			★
★						
	1		★	2	★	2
1	★	2				★
1	2	★			1	1
★	1	1			★	