

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0					1	
	0	2			1	1
	1					2
				0	3	
			1			
		1				
1			0		0	

BULMACA 2 - 7x7

			0			1
3						0
		0		0		0
	0				0	
0						
0				1		3
1		2				

BULMACA 3 - 7x7

	0	1				
	3			0		
3				0		
			0	0		
		0				2
1	0				3	
	1	0				

BULMACA 4 - 7x7

	1			0	1	
	2		1	2		
		2				
0			0			
1				0	0	2
			0	0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		★			1	★
	0	2	★		1	1
★	1				★	2
				0	3	★
		★	1		★	
		1		★		
1	★		0		0	

7x7 Çözüm 2

★			0		★	1
3	★					0
★		0		0		0
	0		★		0	
0						★
0		★		1	★	3
1	★	2				★

7x7 Çözüm 3

	0	1				★
★	3	★		0		
3	★			0		
★			0	0		
		0			★	2
1	0		★		3	★
★	1	0			★	

7x7 Çözüm 4

			★			
★	1			0	1	
	2	★	1	2	★	
	★	2		★		
0			0			★
1		★		0	0	2
★			0	0		★