

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

2		2				0
				1		
	1					0
0		1			1	1
		1			1	
1					0	
	2					

BULMACA 2 - 7x7

	0					0
			0	3		
		0		1	1	
0				1	1	1
		1				
		0			2	0

BULMACA 3 - 7x7

0	1		1			
0				0	1	1
2		1				
	2			2		
		0		0	1	1
			0		1	

BULMACA 4 - 7x7

		1			0	0
			1		1	
0	0					
0			1		0	1
					1	1
		2		2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

2	★	2	★			0
★				1	★	
	1	★				0
0		1		★	1	1
	★	1			1	★
1					0	
★	2	★				

7x7 Çözüm 2

	0			★		0
★			0	3	★	
				★		
		0		1	1	★
0			★	1	1	1
	★	1			★	
★		0		★	2	0

7x7 Çözüm 3

0	1	★	1		★	
0				0	1	1
2	★	1				★
★	2		★	2	★	
		0		0	1	1
	★		0		1	★
				★		

7x7 Çözüm 4

★		1	★		0	0
	★		1		1	
					★	
0	0					★
0		★	1		0	1
				★	1	1
	★	2	★	2		★