

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0	1	1			
	3				0	
				1	0	
0	1		2		3	
0				3		
2				0	2	
				1		

BULMACA 2 - 7x7

	1			0		
		1				
1	0					
				0		2
		1	1			
	1				0	1
1		1				0

BULMACA 3 - 7x7

0		1				
		0			1	
		0			0	
1		0	1		2	
				3		
			1		3	0
			1	2		

BULMACA 4 - 7x7

	2				2	
		3				2
			2			0
	1				0	0
1	0	1			0	
					0	
					2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0	1	1	★		
★	3	★			0	
	★			1	0	
0	1		2	★	3	★
0			★	3	★	
2	★			0	2	
★				1	★	

7x7 Çözüm 2

	1	★		0		
★		1			★	
1	0					★
		★		0		2
★		1	1			★
	1		★		0	1
1	★	1		★		0

7x7 Çözüm 3

0		1	★			
		0			1	★
★		0			0	
1		0	1	★	2	
	★			3	★	
★			1	★	3	0
		★	1	2	★	

7x7 Çözüm 4

	2	★			2	★
	★	3			★	2
		★	2			0
★	1		★		0	0
1	0	1			0	
		★			0	
				★	2	★