

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1	0		0			1
	3			0		0
		3	0			
1	2					
	1					
					1	
		1	2			

BULMACA 2 - 7x7

0	1	0				0
		1	0			2
		1		0	2	
	1				0	
						0
1		2		2		
			2			

BULMACA 3 - 7x7

1						
			1		1	
		1		1		1
						1
		2	1			1
0	2			2		
					1	1

BULMACA 4 - 7x7

0	0	0		1		
					2	
			4		2	1
	1	2		3		2
		2				
	1			0		0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	0		0		★	1
★	3	★		0		0
	★	3	0			
1	2	★				
★	1					
			★		1	★
	★	1	2	★		

7x7 Çözüm 2

0	1	0		★		0
	★	1	0		★	2
★		1		0	2	★
	1	★			0	
			★			0
1	★	2		2	★	
		★	2	★		

7x7 Çözüm 3

1				★		
★			1		1	★
		1	★	1		1
					★	1
	★	2	1	★		1
0	2	★		2		★
				★	1	1

7x7 Çözüm 4

0	0	0		1	★	
			★		2	★
		★	4	★	2	1
	1	2	★	3	★	2
	★	2				★
		★				
★	1			0		0