

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		2	0			
0						1
	0					
	2		1		3	0
			0			
0		1	0			
0					0	

BULMACA 2 - 7x7

0				1		
1			3		0	
	1					
		0			0	1
		2			2	
0		1	0	1		

BULMACA 3 - 7x7

	1				1	
				0	1	
		2	0			
1						1
	2	1				
			0	0		1
0			1	0		0

BULMACA 4 - 7x7

			2			
		2		4		1
					3	0
0	0	1				
			2		1	0
1	0					
	1			0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★	2	0			★
0		★				1
	0				★	
★	2		1	★	3	0
	★		0		★	
0		1	0			★
0		★			0	

7x7 Çözüm 2

0			★	1		★
1		★	3		0	
★	1		★			
		0			0	1
	★	2		★	2	★
		★				
0		1	0	1	★	

7x7 Çözüm 3

	1	★			1	★
★				0	1	
	★	2	0		★	
1		★				1
★	2	1				★
	★		0	0		1
0		★	1	0		0

7x7 Çözüm 4

★			2	★		
	★	2	★	4	★	1
				★	3	0
0	0	1			★	
		★	2		1	0
1	0		★			
★	1			0		★