

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0					1	
			2			1
0						
					2	
	0			3	1	
	1	0	3			1
1	0					

BULMACA 2 - 7x7

0	1			0	0	0
2				0	1	
	2					
				1	2	
		2		4		2
0					3	

BULMACA 3 - 7x7

			1			1
		1			2	
0	1			2		
0					1	1
0						
	0					2
	1	0		1		

BULMACA 4 - 7x7

		2			1	
	3	0				
			0			
0			1		1	
					2	0
0	0	1				
				0		0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0			★		1	★
		★	2			1
0					★	
				★	2	
	0		★	3	1	★
★	1	0	3	★		1
1	0		★			

7x7 Çözüm 2

0	1			0	0	0
2	★			0	1	
★	2				★	
		★		1	2	★
				★		
	★	2	★	4	★	2
0				★	3	★

7x7 Çözüm 3

★			1	★		1
	★	1			2	★
0	1		★	2	★	
0		★			1	1
0						★
	0			★		2
★	1	0		1		★

7x7 Çözüm 4

	★	2	★		1	★
★	3	0				
	★		0		★	
0		★	1		1	
				★	2	0
0	0	1			★	
		★		0		0