

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		0	0	0	1	0
2			0			
1	2					0
		1				
						1
			1	1		
	0					

BULMACA 2 - 7x7

	0		0			
	2		2			
	0		1	1	1	
		1		3		1
0			1	1	0	
		2	0			

BULMACA 3 - 7x7

0	0					2
0		0				
					2	1
		1	1			
	2				1	
1				0	0	
				0		

BULMACA 4 - 7x7

		0	0			
1	0			0		
0					0	
1		3				
	1			0		0
			0			2
					2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		0	0	0	1	0
2	★		0		★	
1	2	★				0
★		1		★		
	★					1
		★	1	1		★
	0			★		

7x7 Çözüm 2

	0		0			★
★	2	★	2	★		
	0		1	1	1	
		1	★	3	★	1
				★		
0		★	1	1	0	
	★	2	0			★

7x7 Çözüm 3

0	0				★	2
0		0				★
				★	2	1
	★	1	1		★	
★	2		★		1	
1		★		0	0	
	★			0		★

7x7 Çözüm 4

★		0	0		★	
1	0			0		★
0		★			0	
1	★	3	★			
	1			0		0
★			0		★	2
		★			2	★