

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0	1			0	0	
0			0			
2		1			0	
	2					0
1	0		2		2	
				2		
				1		

BULMACA 2 - 7x7

			1			
	4			2		
2					2	0
		0	0			
		1	0			0
					0	0
	0				1	0

BULMACA 3 - 7x7

			1	0	1	
	2	1				1
		1	1	0		
		0	0			
						2
2				1		
			1			

BULMACA 4 - 7x7

	1	1		1	0	1
2						
	1	0				3
	1		0	1		
			1		1	
			1	1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0	1	★		0	0	
0			0			★
2	★	1			0	
★	2		★			0
1	0		2	★	2	
		★		2	★	
			★	1		★

7x7 Çözüm 2

	★		1	★		
★	4	★		2	★	
2	★				2	0
		0	0		★	
★		1	0			0
		★			0	0
	0			★	1	0

7x7 Çözüm 3

	★		1	0	1	★
	2	1	★			1
	★	1	1	0		
		0	0			★
★						2
2			★	1		★
★			1		★	

7x7 Çözüm 4

★	1	1	★	1	0	1
2						★
★	1	0			★	3
	1		0	1		★
	★		1	★	1	
		★	1	1		
					★	