

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0				3		
0			4			
1	0					
					0	
1	0	0	0	0		
	0					
		0	1			

BULMACA 2 - 7x7

			0	0	1	
				1		
			0		2	
	0		1			
	1	0				
1	0	2		2		2
				0	2	

BULMACA 3 - 7x7

0	0					0
	0					
					3	
			0	1		1
1	1		2	1		
1	0	2			1	
				0		

BULMACA 4 - 7x7

	1		0			1
1			1	0		1
					2	
0				3		2
	0					0
	1	0		1		
1						

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0			★	3	★	
0		★	4	★		
1	0		★			
★					0	
1	0	0	0	0		★
	0				★	
★		0	1	★		

7x7 Çözüm 2

	★		0	0	1	
		★		1	★	
			0		2	★
	0		1	★		
★	1	0				
1	0	2	★	2	★	2
		★		0	2	★

7x7 Çözüm 3

0	0		★			
	0				★	
				★	3	★
★			0	1		1
1	1	★	2	1	★	
1	0	2	★		1	
★				0		★

7x7 Çözüm 4

★	1		0		★	1
1		★	1	0		1
	★				2	★
0			★	3	★	2
	0			★		0
★	1	0		1		
1						★