

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

					1	0
1	0	0	0	1	1	
				1		
1					1	
1			1			
	2		1			
			1			

BULMACA 2 - 7x7

					0	
	1	1	0	0		
	1	0				1
1		2				
			1			2
			2		3	
					0	

BULMACA 3 - 7x7

		1	1			
	2	0		1		0
1	0	0				0
			2			
1					1	
		0			2	

BULMACA 4 - 7x7

		2			2	
	2		2			
		0				1
	0	0	1	0		0
0	1					0
		1	2			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

				★	1	0
1	0	0	0	1	1	
★				1	★	
1			★		1	
1	★		1			★
	2	★	1		★	
★			1	★		

7x7 Çözüm 2

		★			0	
★	1	1	0	0		★
	1	0				1
1	★	2	★			
			1		★	2
		★	2	★	3	★
★					0	

7x7 Çözüm 3

	★	1	1	★		
★	2	0		1		0
1	0	0				0
			★			
	★		2		★	
1			★		1	
★		0		★	2	★

7x7 Çözüm 4

	★	2		★	2	★
	2	★	2			
			★			
★		0			★	1
	0	0	1	0		0
0	1		★			0
	★	1	2	★		