

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1		1		2		
					1	0
			1	0	0	
0						
			1		1	2
		0				
		2				1

BULMACA 2 - 7x7

2			0			
				0		
						1
	1			0	0	0
1						1
1	1	1			2	
		0				

BULMACA 3 - 7x7

1		1	1	0	1	
	1					
1				1		
	0					0
		0		1		
		1		0	1	

BULMACA 4 - 7x7

		1	0		0	
	1					
	2					1
	1	1				
		1	1		3	0
	1					
0	0			1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1		1	★	2	★	
★					1	0
		★	1	0	0	
0						★
			1	★	1	2
★		0				★
	★	2	★			1

7x7 Çözüm 2

2	★		0		★	
★				0		★
		★				1
	1			0	0	0
1	★					1
1	1	1	★		2	★
★		0			★	

7x7 Çözüm 3

1	★	1	1	0	1	★
			★			
★	1				★	
1		★		1		
	0			★		0
★		0		1		
	★	1		0	1	★

7x7 Çözüm 4

	★	1	0		0	
	1					★
★	2	★				1
	1	1			★	
	★	1	1	★	3	0
	1				★	
0	0		★	1		★