

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

						1
		2				
			1	1	1	0
				1		
1				0	1	
		1		1	2	
		0		1		2

BULMACA 2 - 7x7

	2					0
1			1	1		2
		2			2	
0		0			1	
		0				
	1					0
			1			

BULMACA 3 - 7x7

0	1		2		1	
			0			
				0		1
1						
0			1			
1		2				
0			2		2	0

BULMACA 4 - 7x7

0						0
	1	2		1		
		2				
	2			1		3
					3	
	0		0	2		
	0	0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

					★	1
	★	2		★		
		★	1	1	1	0
★				1	★	
1				0	1	
		1	★	1	2	★
★		0		1	★	2

7x7 Çözüm 2

★	2	★				0
1			1	1	★	2
	★	2	★		2	★
0		0		★	1	
		0				
★	1					0
		★	1		★	

7x7 Çözüm 3

0	1	★	2	★	1	
			0			★
★				0		1
1			★			
0			1			★
1	★	2			★	
0		★	2	★	2	0

7x7 Çözüm 4

0		★				0
	1	2	★	1		
	★	2				★
	2	★		1	★	3
★					3	★
	0		0	2	★	
	0	0		★		