

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1						
0				2		0
0			3			
		1				
		0	0	1	2	
1	1					
1				2		

BULMACA 2 - 7x7

			0			
1			2		2	0
	1				0	
				1		
	0		1		1	
	1		0			0
		1	0			

BULMACA 3 - 7x7

	2			0		
1					0	
		1				
						1
		0	2	0	0	1
	0	1		1	1	

BULMACA 4 - 7x7

0			1		1	
1		1				
				1		1
		1				
0	1	0				
					1	
1		1				0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★					
0			★	2		0
0		★	3	★		
		1			★	
★		0	0	1	2	★
1	1			★		
1	★			2	★	

7x7 Çözüm 2

	★		0		★	
1			2	★	2	0
★	1		★		0	
		★		1		★
	0		1	★	1	
	1		0			0
	★	1	0		★	

7x7 Çözüm 3

★	2	★		0		★
1					0	
	★	1		★		
					★	1
			★			
★		0	2	0	0	1
	0	1	★	1	1	★

7x7 Çözüm 4

0		★	1		1	★
1		1		★		
★				1		1
	★	1				★
0	1	0			★	
			★		1	
1	★	1		★		0