

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				2		1
						0
2		1			0	
	1	0	1			
	0				0	1
			3			1
			0			

BULMACA 2 - 7x7

		0	1		0	1
1					1	
0			3		0	1
	0					
			0		2	
2			0			

BULMACA 3 - 7x7

				3		1
0						
						1
1		2		0		
1	1			0		2
			0			
	1		2		1	

BULMACA 4 - 7x7

				0	0	
1		1				
		0	0		0	2
					1	
0			2			
1						2
			0		2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

			★	2	★	1
★						0
2	★	1			0	
	1	0	1			★
	0		★		0	1
		★	3	★		1
★			0			★

7x7 Çözüm 2

★		0	1		0	1
1			★		1	★
0		★	3		0	1
	0		★			
				★		
★			0		2	★
2	★		0		★	

7x7 Çözüm 3

			★	3	★	1
0				★		
		★				1
1	★	2		0		★
1	1			0		2
★			0			★
	1	★	2	★	1	

7x7 Çözüm 4

		★		0	0	
1		1				★
★		0	0		0	2
	★				1	★
0		★	2	★		
1					★	2
★			0		2	★