

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

					0	0
		1	2			
	2			2	0	
				1		
	2		3			2
					1	
	0		1		0	

BULMACA 2 - 7x7

			0			
					3	
			1		0	1
	1	1		1	0	
0	1					
		2			1	
0					0	

BULMACA 3 - 7x7

			0	1		
		1	0			1
			0		0	1
1			2		2	0
		2				
1	1		1	0		

BULMACA 4 - 7x7

1		1			1	
					0	1
2				0		
	2					
			1			
	1	1		1		
		1	1			1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★					0	0
	★	1	2	★		
	2		★	2	0	
	★			1		★
	2	★	3	★		2
			★		1	★
	0		1		0	

7x7 Çözüm 2

★			0		★	
				★	3	★
	★		1		0	1
	1	1	★	1	0	
0	1					★
	★	2		★	1	
0		★			0	

7x7 Çözüm 3

★			0	1	★	
	★	1	0			1
						★
			0		0	1
1		★	2	★	2	0
★		2			★	
1	1	★	1	0		★

7x7 Çözüm 4

1		1	★		1	★
★					0	1
2	★			0		
	2	★				
★			1			★
	1	1	★	1		
	★	1	1		★	1