

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1	0	1	0	2		
	2		3			
				2		
0	1				1	
		1				1
			0		0	0

BULMACA 2 - 7x7

0	0				3	
0						
	0				1	
		1	1		0	
2						1
				1		
			1		1	1

BULMACA 3 - 7x7

				1		
			2			1
0		1				2
1		1	0			
0						
0	0					1
			3		2	

BULMACA 4 - 7x7

	1		0	0		
1			1	2		2
1				2		0
					1	1
			0			
	0	0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	0	1	0	2	★	
★	2	★	3	★		
			★	2		
0	1				1	★
	★	1		★		1
★			0		0	0
		★				

7x7 Çözüm 2

0	0			★	3	★
0					★	
	0		★		1	
★		1	1		0	
2		★				1
★				1		★
	★		1	★	1	1

7x7 Çözüm 3

			★	1		★
		★	2			1
0		1			★	2
1	★	1	0			★
0						
0	0		★			1
		★	3	★	2	★

7x7 Çözüm 4

★	1		0	0		★
1		★	1	2	★	2
				★		
1	★			2		0
				★	1	1
★			0			★
	0	0			★	