

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			3			
		3		2	0	0
		0			0	
	0					
	1					
1					3	
0	1	0				2

BULMACA 2 - 7x7

0	1					1
1			1	1		
	1		0	0		
	1				1	
		2			2	1
				2		

BULMACA 3 - 7x7

	1			1	0	
	1	1			1	
					1	
		1	0		0	2
2				0		
		1				
1		0	1			

BULMACA 4 - 7x7

1			2			
	1			2		
	0		3			
				2	0	0
	1	0		0		0
		1	0	2		
						0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★	3	★		
	★	3	★	2	0	0
★		0			0	
	0			★		
	1				★	
1	★				3	★
0	1	0			★	2

7x7 Çözüm 2

				★		
0	1		★		1	
1	★		1	1	★	
	1		0	0		
	1	★			1	★
★		2		★	2	1
		★		2	★	

7x7 Çözüm 3

	1	★		1	0	
	1	1		★	1	
	★				1	★
★		1	0		0	2
2		★		0		★
★		1			★	
1		0	1	★		

7x7 Çözüm 4

1		★	2		★	
★	1		★	2		★
	0		3	★		
			★	2	0	0
	1	0		0		0
	★	1	0	2	★	
				★		0