

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2				0	1
		1	1		1	1
2		1	0	2		
	2					
	0	1				1
				0		0

BULMACA 2 - 7x7

						1
		0	1	0	2	
1	1	0				2
						1
1					1	
		1				
1		0				

BULMACA 3 - 7x7

	2		1		1	
2			0		0	
0			2	0	1	
	1	2			0	
		2			2	
				2		
				0		0

BULMACA 4 - 7x7

1		3				
1	2			0		
	1	2				
	1		2	0		
0						0
1	0	0				
		0	1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

						★
★	2	★			0	1
		1	1	★	1	1
2	★	1	0	2		★
★	2			★		
	0	1			★	1
		★		0		0

7x7 Çözüm 2

			★			1
★		0	1	0	2	★
1	1	0			★	2
	★					1
1		★			1	★
★		1		★		
1		0			★	

7x7 Çözüm 3

★	2		1	★	1	
2	★		0		0	
0		★	2	0	1	★
	1	2	★		0	
	★	2		★	2	
		★		2	★	
★				0		0

7x7 Çözüm 4

1	★	3	★			
1	2	★		0		
★	1	2				★
	1	★	2	0		
0			★			0
1	0	0			★	
★		0	1	★		