

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1	2			0	
1					1	
2		3				
	3					
1	0	2		0		
					0	
		2	0			

BULMACA 2 - 7x7

	0					1
					1	
		0	3		2	
		1		3		
1					1	
	1	0	1		1	
				1		

BULMACA 3 - 7x7

			1	1		
1						
		0	0	1	1	
			1			
	1	2			2	
1	1			1		1

BULMACA 4 - 7x7

0	0			0	0	1
				1		
			2			2
	1	1		0		
1		1				
					1	
	3				0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1	2	★		0	
1		★			1	
2	★	3			★	
★	3	★				
1	0	2		0		
		★			0	
	★	2	0			★

7x7 Çözüm 2

	0				★	1
			★		1	
★		0	3	★	2	
		1	★	3	★	
1	★				1	
	1	0	1	★	1	
★				1		★

7x7 Çözüm 3

		★	1	1		★
1				★		
★		0	0	1	1	
	★		1		★	
	1	2	★		2	
1	1	★		1	★	1
★						

7x7 Çözüm 4

0	0			0	0	1
			★	1		★
		★	2		★	2
★	1	1		0		
1		1	★			
	★				1	★
★	3	★			0	