

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1			0		
	2		0	1		
2						0
			0	0		
					1	
2			1	1		
	1				2	

BULMACA 2 - 7x7

0	2		2			0
			0	3		1
						1
	1		0			1
				1	0	
	2				2	

BULMACA 3 - 7x7

				1		
1		0				
0						1
1		2	0	1	0	1
					1	
	2	1			2	1
		1				

BULMACA 4 - 7x7

			2			
				2		1
		0				1
	2	0	0	3		1
2		1	1		3	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	1	★		0		★
★	2		0	1	★	
2	★					0
			0	0		
★					1	
2			1	1	★	
★	1		★		2	★

7x7 Çözüm 2

0	2	★	2	★		0
	★		0	3	★	1
				★		1
						★
	1		0			1
	★			1	0	
★	2			★	2	★

7x7 Çözüm 3

★				1	★	
1		0				★
0				★		1
1	★	2	0	1	0	1
		★			1	★
★	2	1		★	2	1
	★	1			★	

7x7 Çözüm 4

	★		2	★		
			★	2		1
						★
		0		★		1
★	2	0	0	3	★	1
2	★	1	1	★	3	0
					★	