

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		1		2	1	
			2			1
1			2			1
	1				1	1
	0		1		0	
0	0				0	

BULMACA 2 - 7x7

	1				0	1
			0		1	
					1	
		2				
	1					0
	1		2	1		
	1			1	2	

BULMACA 3 - 7x7

1						
1	1					
	2	0	2			
			0	1		
0		0		1		3
		0				
		1				1

BULMACA 4 - 7x7

0	1			2		
					2	
1				1	0	
	1	1		1	2	
				1		
				0		
	3			0	0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		1	★	2	1	★
	★		2	★		1
1		★	2		★	1
★	1		★		1	1
						★
	0		1		0	
0	0		★		0	

7x7 Çözüm 2

	1	★			0	1
			0		1	★
				★	1	
	★	2	★			
	1					0
	1	★	2	1	★	
★	1		★	1	2	★

7x7 Çözüm 3

1	★					
1	1		★			
★	2	0	2	★		
	★		0	1		★
0		0		1	★	3
		0				★
★		1	★			1

7x7 Çözüm 4

0	1	★		2	★	
				★	2	
1	★			1	0	
	1	1	★	1	2	★
				1	★	
	★			0		
★	3	★		0	0	