

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1					0
		2				
				0		
2		1				
			0	1		
	2		2		3	
1	0		0			2

BULMACA 2 - 7x7

	0	1	1		1	
					1	
0	0	2		1	1	
						2
					2	
		2	1			1

BULMACA 3 - 7x7

						0
1			1			0
				0		0
			0			0
0						
	0	2		3		2
	2		2			

BULMACA 4 - 7x7

					1	
					1	
	1	0		1		
1	0	1			2	
			2			
	1	1		2		1
						0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	1	★				0
		2	★			
★				0		
2	★	1			★	
			0	1		
★	2	★	2	★	3	★
1	0		0		★	2

7x7 Çözüm 2

★						
	0	1	1	★	1	
		★			1	★
0	0	2	★	1	1	
					★	2
		★			2	★
	★	2	1	★		1

7x7 Çözüm 3

				★		0
1		★	1			0
★				0		0
	★		0			0
0				★		
	0	2	★	3	★	2
★	2	★	2			★

7x7 Çözüm 4

				★	1	
			★		1	
★	1	0		1	★	
1	0	1			2	★
		★	2	★		
★	1	1		2	★	1
			★			0