

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				0	0	
	2		0		1	
1						2
		1	1			
1	1	1			0	2
		0				

BULMACA 2 - 7x7

1						
	3		1	1		
		2	1		2	
0	1					
0			1	1		0
1					1	1
	1					

BULMACA 3 - 7x7

						1
	1	0	1			0
						0
	1		4			0
	1	2			0	
			1	0		
			1	1		

BULMACA 4 - 7x7

			3			1
	1	3			1	
	1				1	1
0	0			1		2
0						
				1	0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★				
	★			0	0	
★	2		0		1	★
1				★		2
	★	1	1			★
1	1	1	★		0	2
★		0				★

7x7 Çözüm 2

1					★	
★	3	★	1	1		★
	★	2	1	★	2	
0	1				★	
0		★	1	1		0
1				★	1	1
★	1					★

7x7 Çözüm 3

					★	1
★	1	0	1			0
			★			0
	1	★	4	★		0
	1	2	★		0	
	★		1	0		★
		★	1	1	★	

7x7 Çözüm 4

		★	3	★		1
★	1	3	★		1	★
	1	★			1	1
0	0			1	★	2
0						★
	★			1	0	
				★		