

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1					
	1					
1	1					0
2		1	1	2		1
		0	2			0
		1				
	0	0			1	

BULMACA 2 - 7x7

			0		0	
1	0				2	
0	0					
				0		
	1					
			2	1		2
1		2			2	

BULMACA 3 - 7x7

1		2				
	2					
	1		0		1	
		0				1
1		2	0		2	
0			1			2

BULMACA 4 - 7x7

	1		0		0	0
	2					
		2				
1						1
	3		1	1	0	1
			0	0		
0			0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	1	★				
★	1			★		
1	1		★			0
2	★	1	1	2	★	1
★		0	2	★		0
		1	★			
	0	0			1	★

7x7 Çözüm 2

★			0		0	
1	0			★	2	★
0	0					
		★		0		
★	1		★			
			2	1	★	2
1	★	2	★		2	★

7x7 Çözüm 3

1	★	2				★
	2	★				
					★	
★	1		0		1	
		0		★		1
1	★	2	0		2	★
0		★	1		★	2

7x7 Çözüm 4

★	1		0		0	0
	2	★				
	★	2				★
1				★		1
★	3	★	1	1	0	1
	★		0	0		★
0			0		★	